



Fédération Luxembourgeoise de Football

Réforme des modes de jeu de U7 à U13



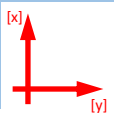
1. Introduction

Bon nombre d'acteurs du football de jeunes au Luxembourg doit se demander : « Pourquoi est-ce que la Fédération Luxembourgeoise de Football a décidé de modifier les modes de jeu dans les catégories de jeunes ? ». La réponse : « Pour le bien des enfants ! »

En effet, le principal objectif du projet « Loosst eis Fussball spillen » (Laissez-nous jouer au football) est que tout enfant, garçon ou fille, indépendamment de son talent, éprouve du plaisir dans la pratique de son sport et que cette joie de jouer perdure au fil des années, si possible pour toute une vie.


Les principes de réflexion sont simples ! Pour qu'un enfant pratique le football le plus longtemps possible, il faut qu'il éprouve du plaisir en le faisant. Pour qu'il éprouve du plaisir, il faut que l'enfant sache le faire aussi bien que possible ou du moins dans un environnement qui y soit propice. Pour qu'un enfant apprenne à jouer aussi bien possible, il faut d'abord qu'il joue ! Ensuite il faut que cela se fasse dans une ambiance favorable à son développement physique, mais également cognitif et social, sans pression du résultat.

En suivant cet ordre d'idées, les différentes réformes lancées se veulent respectueuses de l'évolution de l'enfant, tout en s'appuyant sur de valeurs fondamentales comme l'esprit d'équipe, l'humilité, la tolérance, le respect des autres et de soi-même...




2. Les lignes directrices de la réforme


Réduction du nombre de joueurs

 Pendant un match, plus il y a de joueurs, moins grandes sont les chances pour un enfant de toucher le ballon, surtout pour ceux qui sont moins talentueux. Or, pour apprendre à jouer au football, il faut qu'une enfant touche un maximum de ballons.


Augmentation progressive du nombre de joueurs

 Débutant en trois contre trois en Bambinis [U7], le nombre de joueurs par match passe à quatre contre quatre en Pupilles [U9], première catégorie à jouer avec un gardien de but. La progression du nombre de joueurs reste linéaire, jusqu'à atteindre le nombre de onze contre onze en Scolaires [U15].


Adaptation des dimensions

 Afin d'atteindre un accroissement de l'activité et de l'intensité, adaptation des dimensions du terrain et des buts suivant le nombre de joueurs concernés et leur niveau de développement physique et cognitif.

Limitation des interventions

 Dans le but de préserver le plaisir des enfants et de favoriser par la même occasion leur créativité, l'apprentissage par les erreurs, ainsi que le développement de leur autonomie, il est demandé aux adultes, parents et éducateurs, de limiter leurs interventions en match.

Maîtrise des coûts

 Limitation des dépenses à charge des clubs pour tout ce qui concerne la mise en pratique des modifications proposées, soit par l'utilisation de matériel existant ou en soumettant des solutions à moindre coût.




LE JEU EN 6:6 ET SES CONSEQUENCES

- 1 MOINS DE BUTS
- 2 MOINS DE CONTACTS DE BALLE
- 3 MOINS DE PLAISIR
- 4 MOINS D'ACTIVITÉ
- 5 MOINS DE CREATIVITÉ
- 6 MOINS DE PRISES DE DÉCISIONS
- 7 MOINS D'AUTONOMIE
- 8 MOINS D'APPRENTISSAGE PAR LES ERREURS
- 9 PLUS DE FRUSTRATION
- 10 PLUS DE DÉCROCHAGE



LE JEU EN 3:3 ET SES CONSEQUENCES

- 1 PLUS DE BUTS
- 2 PLUS DE CONTACTS DE BALLE
- 3 PLUS DE PLAISIR
- 4 PLUS D'ACTIVITÉ ET D'INTENSITÉ
- 5 FAVORISE LA CREATIVITÉ
- 6 PLUS DE PRISES DE DÉCISIONS
- 7 DÉVELOPPE L'AUTONOMIE
- 8 APPRENTISSAGE PAR LES ERREURS
- 9 MOINS DE FRUSTRATION
- 10 MOINS DE DÉCROCHAGE





3. Historique et planification de la réforme

Les premières réflexions concernant une éventuelle réforme des modes de jeu dans les catégories de jeunes datent de 2017, suite à une conférence UEFA lors de laquelle le sujet a été thématiqué. Sur base des constatations présentées lors de ce colloque, le sujet a été lancé au Luxembourg par le département Grassroots, mettant à contribution la Commission des Entraîneurs, ainsi que la Commission des Jeunes.

Depuis, d'intéressants constats ont également été faits au Luxembourg. Au niveau des Bambinis [U7], par exemple, lors de l'évaluation de neuf plateaux d'une équipe en particulier, les constatations suivantes ont été vérifiées :



- Sur 27 matchs joués, 3 se sont soldés par un 0-0, 13 par 1-0 ou 0-1 et dans seulement 3 matchs plus de 3 buts ont été marqués !
- 26 fois au moins une des deux équipes n'a pas marqué de but !
- En moyenne 1.27 de buts ont été marqués par match, soit 1.33 buts de moins que lors de la dernière Coupe du Monde !
- Sur un total de 14 joueurs, 50 % des contacts de balle ont été réalisés par cinq joueurs, avec certains d'entre eux qui ne touchent le ballon qu'une ou deux fois, voire pas du tout !

Nous parlons bien d'enfants âgés de cinq à sept ans, à qui nous voulons transmettre la passion du football !

Catégorie « Bambinis » [U7]



Lignes directrices de la réforme : jeu en 3 vs 3, 3 vs 2, voire au maximum 4 vs 4, sans gardien de but, sur des dimensions de terrain et de buts adaptées (voire détails ci-inclus).

Tests de faisabilité et démonstrations : réalisés entre 2018 et 2020.

Date d'implantation du projet : initialement prévue pour mars 2020, reportée au début de saison 2020/2021 dû à la crise sanitaire Covid-19.

Catégorie « Pupilles » [U9]



Lignes directrices de la réforme : jeu en 4 vs 4 plus gardien de but, sur des dimensions de terrain et de buts adaptées (détails de la réforme en construction).

Tests de faisabilité et démonstrations : prévus pour 2020.

Date d'implantation du projet : initialement prévue pour le début de saison 2020/2021, reportée à mars 2021 dû à la crise sanitaire Covid-19.

Catégorie « Poussins » [U11]



Lignes directrices de la réforme : jeu en 6 vs 6 plus gardien de but, sur des dimensions de terrain adaptées et les buts existants (détails de la réforme en construction).

Tests de faisabilité et démonstrations : prévus pour début 2021.

Date d'implantation du projet : début de saison 2021/2022.

Catégorie « Minimes » [U13]



Lignes directrices de la réforme : jeu en 8 vs 8 plus gardien de but, sur des dimensions de terrain adaptées et les buts existants (détails de la réforme en construction).

Tests de faisabilité et démonstrations : prévus pour début 2021.

Date d'implantation du projet : début de saison 2021/2022.

REFORME DU MODE DE JEU BAMBINIS [U7]



**LOOSST EIS
FUSSBALL
SPILLEN**



Informations générales




A partir de la reprise 2020, le mode de jeu dans la catégorie Bambinis [U7] sera soumis à quelques modifications, dont le but premier est de mieux adapter le jeu aux besoins d'apprentissage, ainsi qu'aux spécificités de cette tranche d'âge.

Ce concernant il est important de souligner, qu'à cet âge les enfants dans le football ne connaissent, ou ne s'intéressent, qu'à trois choses : « Moi, le ballon et le but... ! ».

Au cours des réflexions, dont vous trouvez les points importants dans ce document, une attention particulière a été portée à ce que les changements proposés ne viennent pas compliquer l'engagement et le travail des formateurs et bénévoles dans l'organisation de ces rencontres.







Organisation sous forme de plateaux

-  Plateau comptant avec la présence de 4 équipes, lors duquel chaque équipe joue l'une contre l'autre.
-  Plateau comptant avec la présence de 3 équipes, lors duquel chaque équipe joue l'une contre l'autre et une fois entre-elle.
-  Plateau comptant avec la présence de 2 équipes, lors duquel les deux équipes jouent tous les matchs l'une contre l'autre.



Durée des matchs et des pauses




-  Plateau à 4 équipes : 3 matchs à 15 minutes, avec 5 minutes de pause entre chaque match (Meeting Point).
-  Plateau à 3 équipes : 3 matchs à 15 minutes, avec 5 minutes de pause entre chaque match (Meeting Point). Pendant que deux équipes s'affrontent, la troisième joue entre-elle.
-  Plateau à 2 équipes : 3 matchs à 15 minutes, avec 5 minutes de pause entre chaque match (Meeting Point).
-  Durée totale des rencontres, pauses incluses, plus ou moins une heure et quart.






Ordre des rencontres

Pour la détermination de l'ordre des rencontres, la publication au Bulletin d'Information Officiel est prise en compte :

Plateau à 4 équipes

-  1^{ers} matchs : Equipe #1 contre équipe #2 ;
Equipe #3 contre équipe #4.
-  2^{es} matchs : Equipe #3 contre équipe #1 ;
Equipe #4 contre équipe #2.
-  3^{es} matchs : Equipe #4 contre équipe #1 ;
Equipe #2 contre équipe #3.

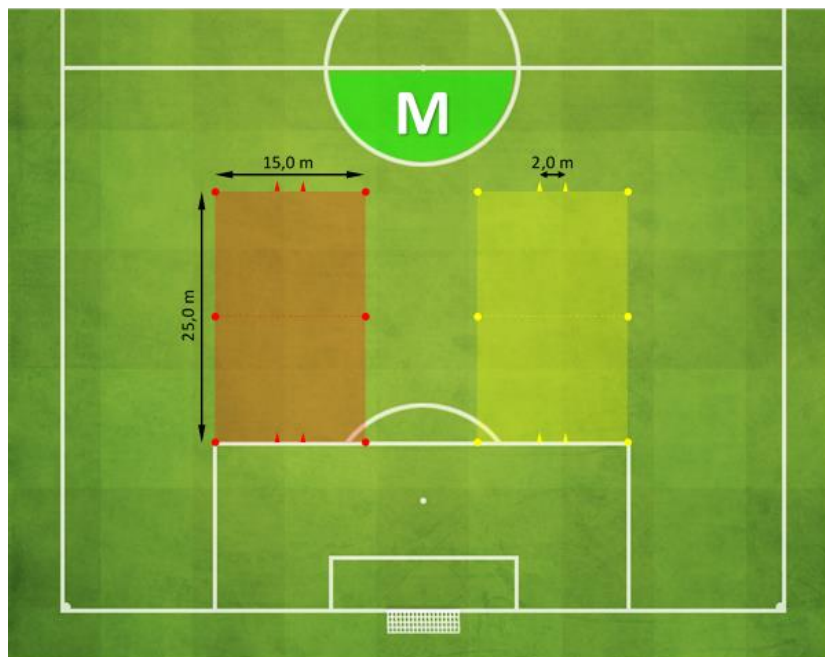
Plateau à 3 équipes

-  1^{ers} matchs : Equipe #1 contre équipe #2 ;
Equipe #3 joue entre-elle.
-  2^{es} matchs : Equipe #3 contre équipe #1 ;
Equipe #2 joue entre-elle.
-  3^{es} matchs : Equipe #2 contre équipe #3 ;
Equipe #1 joue entre-elle.



Dimensions et disposition des terrains

1. La dimension du terrain, ou des terrains, est de 15,0 x 25,0 m.
2. La disposition des terrains est préconisée comme suit :



- Les terrains sont placés relativement centralement afin d'éviter, autant que possible, les interférences venues de l'extérieur.
- Différencier la couleur des terrains, par exemple un terrain rouge et l'autre jaune, plus facilement repérables pour les enfants.
- Matériel nécessaire : 6 plots et 4 cônes rouges, ainsi que 6 plots et 4 cônes jaunes. Un plot est placé à chaque extrémité et deux plots délimitent le milieu du terrain. Les 4 cônes restants servent à délimiter les buts.

Une moitié du rond central est utilisée comme Meeting-Point **[M]**, lieu où les enfants peuvent déposer leurs affaires personnelles, comme leur bouteille d'eau.



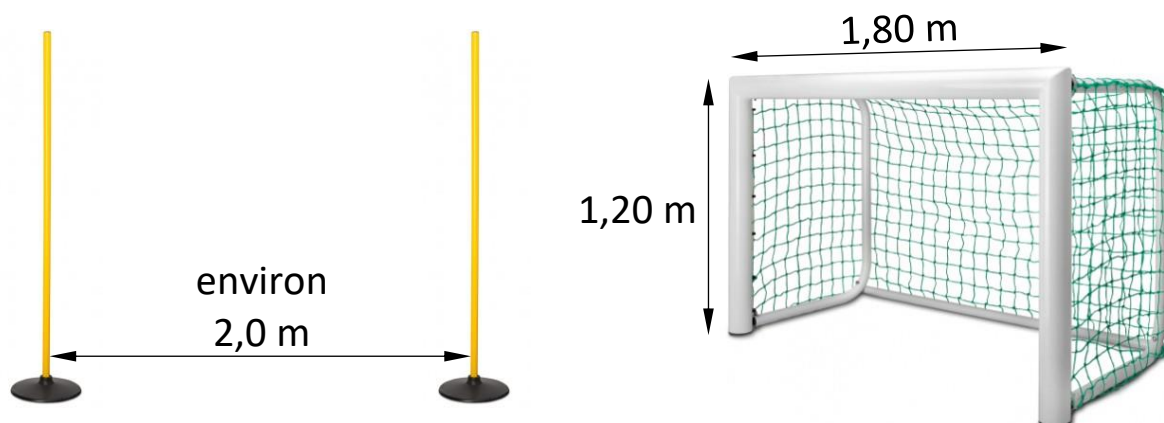
Nombre de joueurs par équipe

- Le nombre minimum de joueurs, par équipe et plateau, est de 6 joueurs.
- Le nombre maximum de joueurs, par équipe et plateau, est de 10 joueurs.



Les buts

- Les buts sont formés par deux cônes, de préférence de la même couleur que les plots utilisés pour le terrain. Les deux cônes sont écartés d'une distance d'à peu près 2,0 mètres.
- Au lieu de cônes, le club organisateur est également autorisé à utiliser deux barres pour constituer un but ou des buts dans les dimensions 1,8 x 1,2 m, comme illustré ci-dessous :






A titre indicatif, les buts en aluminium sont disponibles auprès de nos partenaires Freelanders Sports et 3S-Tech. Bien entendu, l'utilisation de variantes respectant les dimensions données, ainsi que les prescriptions en matière de sécurité, est autorisée.





Nombre de joueurs sur le terrain

Suivant le nombre de joueurs présents par équipe, entre 6 et 10, les deux formateurs concernés par la rencontre s'arrangent pour jouer :

-  soit en 3 contre 3 ;
-  en 2 contre 3 ;
-  ou en 4 contre 4 maximum.



Les deux formes de jeu, 3 vs 3 et 4 vs 4, ayant été testées lors de divers essais, il a été conclu que le 3 vs 3 est le modèle le plus adéquat pour la catégorie BAMBINIS [U7].



Le ballon


-  Les ballons de taille #3 et #4 sont autorisés, suivant disponibilité au sein du club.



Afin de garantir une certaine fluidité dans le jeu, sans perte de temps inutile, il est recommandé que l'organisateur du plateau mette 6 à 8 ballons à disposition par terrain.



Les chasubles

-  Le club organisateur du plateau est prié de tenir des chasubles à disposition au cas où plusieurs équipes se présentent avec la même couleur de maillots.

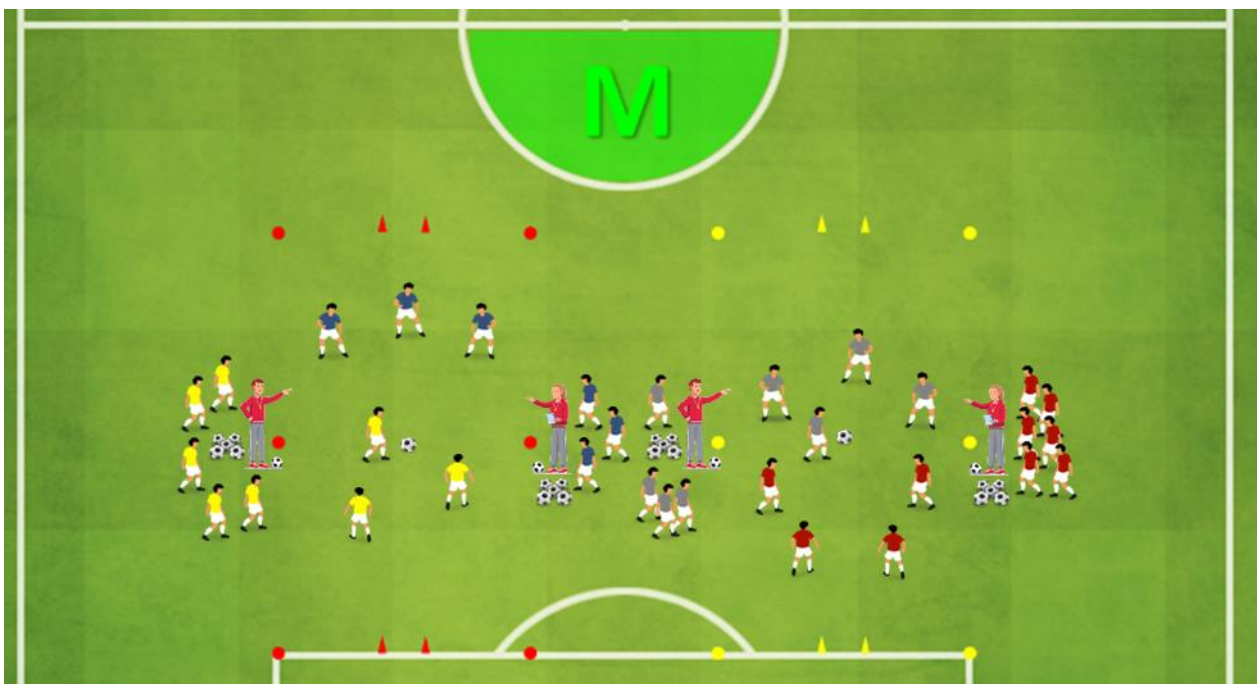


Déroulement des rencontres

1. Les équipes présentes se rassemblent au **M**eeting Point afin d'y déposer leurs affaires personnelles, comme leur bouteille d'eau par exemple.
2. Tous les joueurs, ainsi que leurs formateurs, se mettent en rang afin de se saluer et de se souhaiter bonne chance.



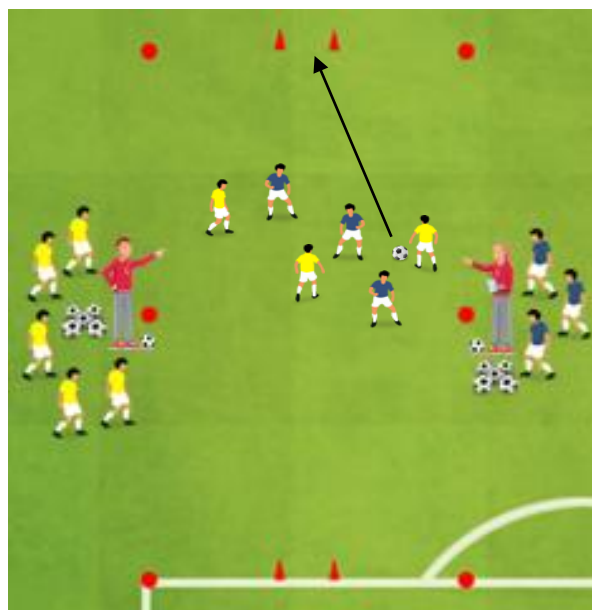
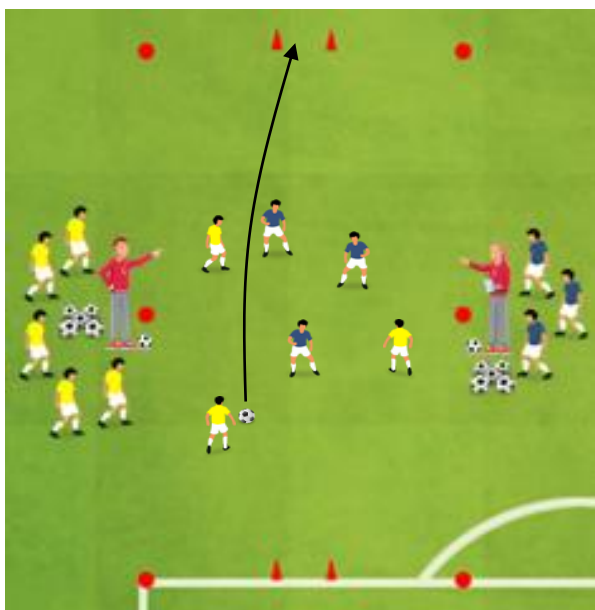
3. Les joueurs, ainsi que leurs formateurs se placent comme suit, au début des rencontres :



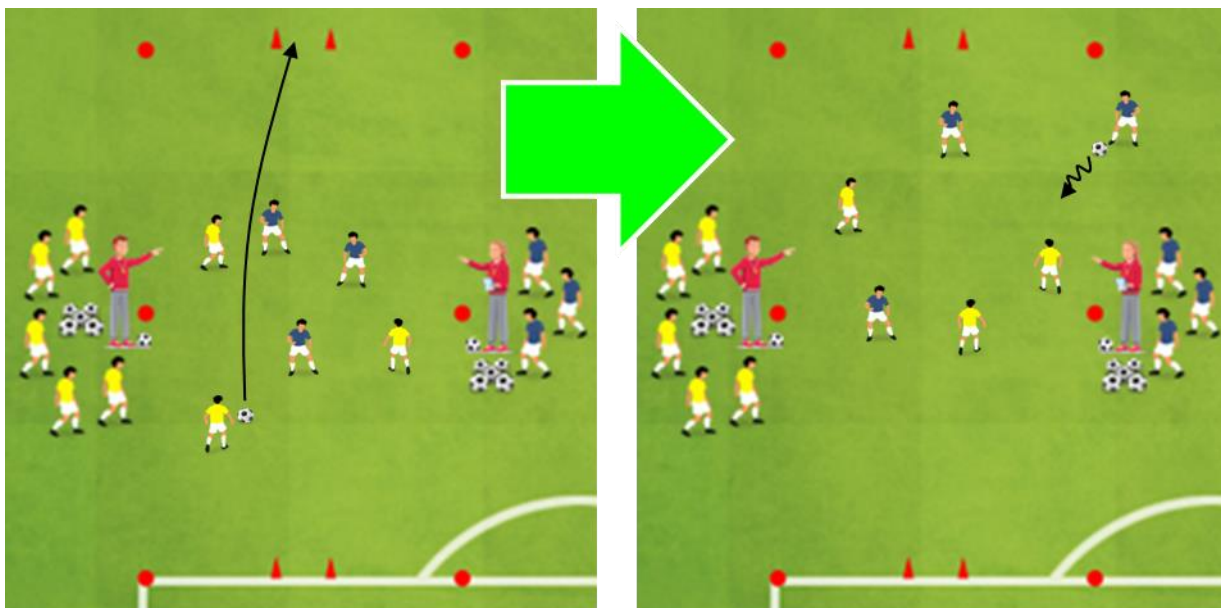
4. En guise de kick-off, l'équipe nommée en premier sous le point « ordre des rencontres » engage le premier ballon en conduite.



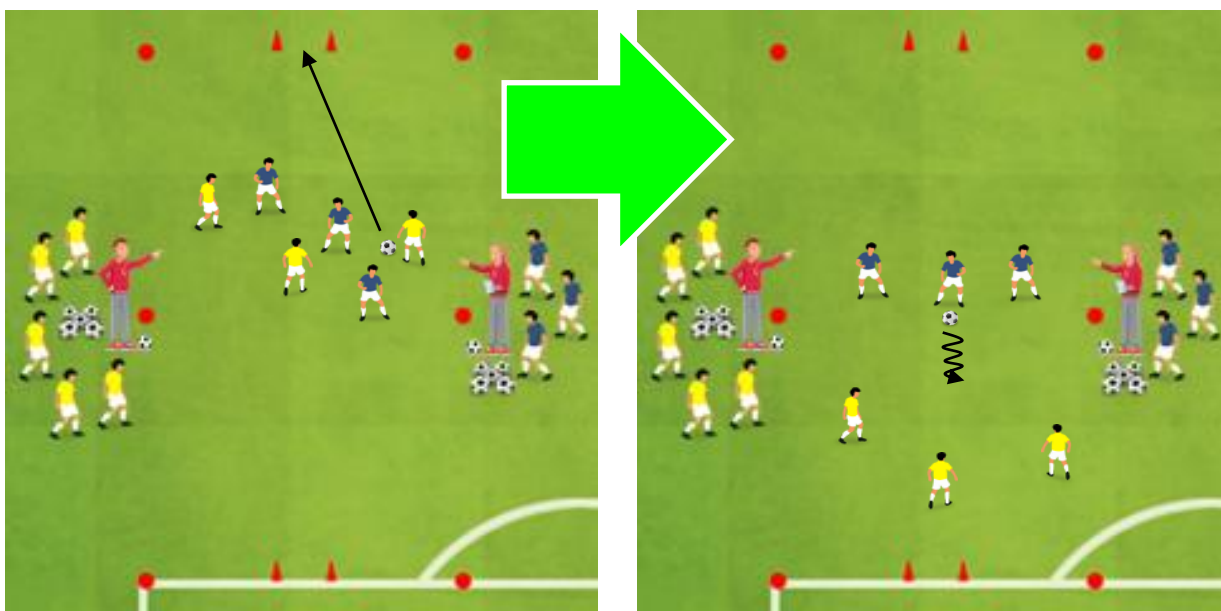
5. Les buts ne peuvent être marqués qu'à partir de la moitié de terrain offensive :



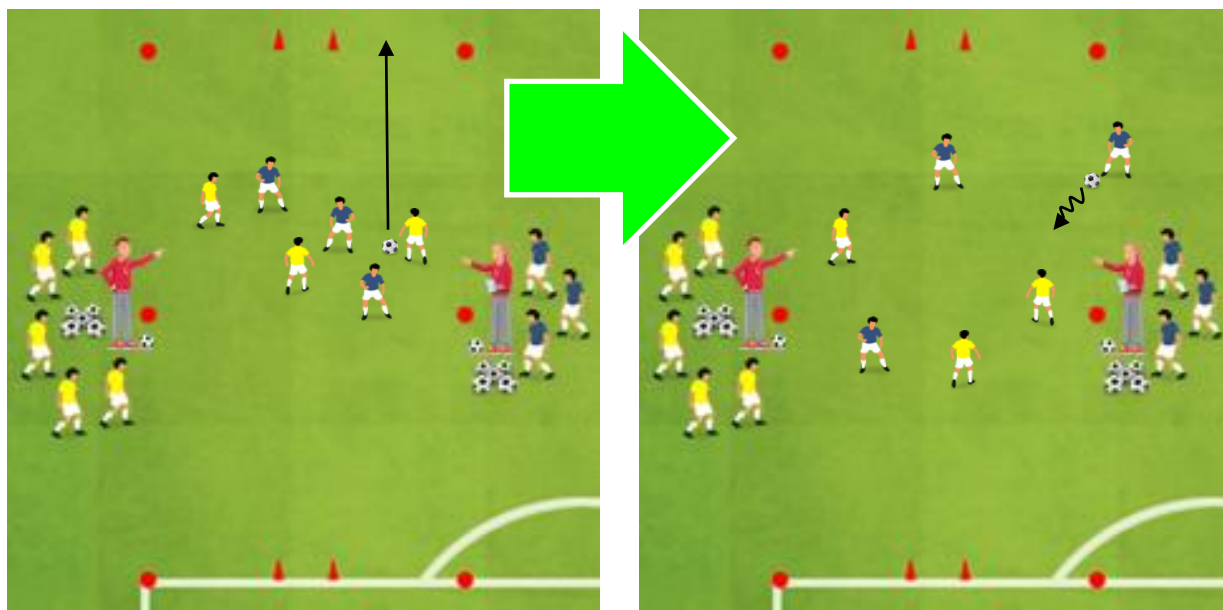
6. Si un but est marqué au-delà de la ligne médiane, le ballon est réengagé, en conduite, à partir d'une des lignes latérales. Lors de la remise en jeu du ballon, le premier adversaire se tient à une distance d'au moins cinq mètres :



7. Si le but est marqué correctement, le ballon est réengagé, en conduite, à partir du milieu de terrain :



8. Si le ballon sort en sortie de but, le ballon est réengagé, en conduite, à partir d'une des lignes latérales :



9. Le ballon est réengagé de la même manière en cas de sortie de balle latérale. A chaque réengagement en conduite, le premier adversaire doit se trouver à une distance d'au minimum 5 m.
10. A la fin de chaque rencontre les enfants, ainsi que leurs formateurs se tapent dans la main pour se remercier pour la rencontre et se retrouvent au **M**eting Point afin de récupérer et de se désaltérer.
11. Après que la dernière rencontre du plateau soit terminée, les enfants rassemblent tout le matériel, ballons inclus et ramènent le tout au **M**eting Point.



12. Le plateau se conclut avec les joueurs, ainsi que leurs formateurs, qui se remettent en rang, comme en début de plateau, pour se resaluer et se remercier.



Arbitrage

Afin de favoriser le développement des enfants en termes d'autonomie et de respect des valeurs, toutes les rencontres se déroulent sans arbitre, mais sous la supervision des deux formateurs. Aux enfants d'agir selon les préceptes du fair-play et d'être rappelés à l'ordre par les formateurs en cas de manquement à ses principes.






Source : www.tousarbitres.fr



Rôle des formateurs

Les entraîneurs, ou plutôt les formateurs, jouent un rôle primordial dans la mise en place, ainsi que dans le succès, de la réforme du mode de jeu chez les Bambinis [U7].

Pour que la réforme soit une « success story » il est important que nous, formateurs et parents, prenions conscience du niveau de développement des enfants de cet âge, en tenant surtout compte des points suivants :

-  En football, les objectifs se basent sur l'accoutumance au ballon, ainsi que la motricité, la coordination des mouvements et la polyvalence des différents gestes dans le jeu. **APPRENTISSAGE PAR LE JEU !**
-  A cet âge les enfants qui jouent au football ne connaissent, ou ne s'intéressent, qu'à trois choses: « MOI, LE BALLON, LE BUT ! ».
-  Le nouveau mode de jeu permet au formateur d'avoir un rôle pédagogique d'une toute autre dimension, permettant aux enfants débutants ou qui ont un peu plus de mal, de connaître eux aussi le succès.

La Fédération Luxembourgeoise de Football vous remercie pour votre engagement, dont l'importance est fondamentale, et vous souhaite beaucoup de plaisir, avec nos Bambinis [U7].

